**Tablero**

El tablero es responsable de almacenar los casilleros de manera ordenada. Además posee un iterador propio que permite recorrerlo. Este iterador es un *singleton* y es creado únicamente por el tablero.

Los casilleros también son *singleton*, pero cada uno tiene una forma particular de ser construido, por lo tanto la construcción de todos los casilleros están encapsulados en un *factory* que es responsable de crearlos respetando la particularidad de cada uno.

Dentro del *factory* encontramos encasillables que deben ser emparejados luego de construirlos y antes de ser entregados al usuario de la clase. Se debe destacar que el patrón *factory* permite un acceso global de los encasillables.

